

Regolamento regate a sorteggio

Regate a sorteggio:

Sono competizioni di flotta, della durata di una giornata, che si articolano su un numero di prove massimo compatibile con un tempo assegnato all'inizio della giornata. (esempio dalle 10 alle 16 con un'ora di intervallo). In ciascuna manche a ciascun skipper è assegnata una barca, tra quelle dei concorrenti, per sorteggio. Il sorteggio è fatto tra le combinazioni skipper-barca predeterminate, in modo che tutti gli skipper portino almeno una volta ogni barca. Il sorteggio avviene all'inizio di ogni manche.

Punteggio:

Esisteranno due classifiche: una degli skipper e l'altra degli armatori. Il punteggio è assegnato, agli skipper, ed alla barca, nella stessa misura delle regate tradizionali, uno al primo, due al secondo e così via. Ai ritirati è assegnato un punteggio eguale al numero dei concorrenti, mentre agli squalificati è assegnato un punto in più del numero dei concorrenti. In caso di ritiro per cause imputabili alla barca si ritirerà anche il proprietario della barca, ed a lui sarà assegnato il punteggio del ritiro. Allo skipper che comandava la barca ritirata, ed alla barca da lui condotta, sarà assegnato un punteggio calcolato come somma dei punteggi utili ottenuti alla fine della giornata, diviso per il numero delle regate concluse regolarmente. In caso di impossibilità di una barca a continuare le regate, per evidenti motivi indipendenti dalla condotta della barca da parte dello skipper occasionale, ad esempio esaurimento dell'unico pacco batterie, il rispettivo armatore sarà escluso dalla competizione. Qualora il motivo del ritiro avvenga per colpa dello skipper, ad esempio collisione colposa, lo skipper sarà escluso dalla competizione, ma non la sua barca, e l'armatore continuerà la competizione a sorteggio. Vincerà la competizione lo skipper che avrà totalizzato il minor numero di punti alla fine della giornata, e l'armatore la cui barca avrà totalizzato lo stesso.

Arbitraggio:

L'arbitraggio sarà a turno con punteggio di ritiro, per quel turno.

Scarti:

Gli scarti saranno: uno, per un numero di regate inferiore o uguale a otto, due, oltre otto.

Procedura di sorteggio:

Il sorteggio avverrà prima di ogni manche, e sarà consentito agli skipper un tempo di dieci minuti, prima della partenza, per regolare la barca assegnata secondo le loro preferenze.

Radiocomando:

Il radiocomando dovrà essere con il comando del timone a destra e il comando delle scotte a sinistra. Spostando lo stick a destra la barca dovrà virare a dritta e viceversa. Spostando lo stick delle scotte in alto le scotte dovranno essere tutte lasciate e viceversa.

Barca:

Il modello dovrà essere in stazza e con possibilità di eseguire le regolazioni delle vele in modo rapido e sicuro.

Concorrenti:

Potranno partecipare alla competizione solamente gli iscritti ad A.MO.N.

Premi:

Sarà conferito al primo in classifica, sia degli skipper che degli armatori, un premio di pregio. Altri concorrenti saranno conferiti dei premi tutti uguali tra loro.

Iscrizione alla regata:

La quota di iscrizione alla regata è di cinque euro

ESEMPIO:

partecipano alla regata cinque skipper con relative barche

Skipper	barca propria
Paolo	212
Gianni	172
Romano	34
Dario	242
Daniele	72

Le combinazioni sono le seguenti

Skipper	1	2	3	4	5	combinazioni
Paolo	212	172	34	242	72	
Gianni	172	34	242	72	212	
Romano	34	242	72	212	172	
Dario	242	72	212	172	34	
Daniele	72	212	172	34	242	

Si sorteggiano le combinazioni

regata	combinazione
1	3
2	1
3	5
4	2
5	4
6	2
7	1
8	5
9	3